



Introduktion till Nomp

Kort om Nomp

- Nomp är en gratis och reklamfri färdighetsträningstjänst i matematik som utvecklats sedan 2011.
- Nomp är en levande produkt som utvecklas hela tiden utan att man betalar något extra.
- Över 120 000 elever använder Nomp tillsammans med en lärare.
- Med Nomp Plus (som är en betaltjänst) kan man dela ut självvärterande uppgifter och diagnoser och följa upp på individ- och gruppnivå.
- Skolhuvudmän, processledare och rektorer kan enkelt följa upp resultat centralt över tid

Matematiken i fokus

- Interaktion som är tillgänglig och effektiv
 - Problemfokus med rik interaktion
 - Inte bara inskannade bilder (och ett tomt papper)
 - Inte bara svarsruta / flerval
 - Bildstöd som tillval
 - Metodstöd (uppställningar, ekvationslösning, som på ett papper)
- Läraren bestämmer hur uppgifter ska presenteras

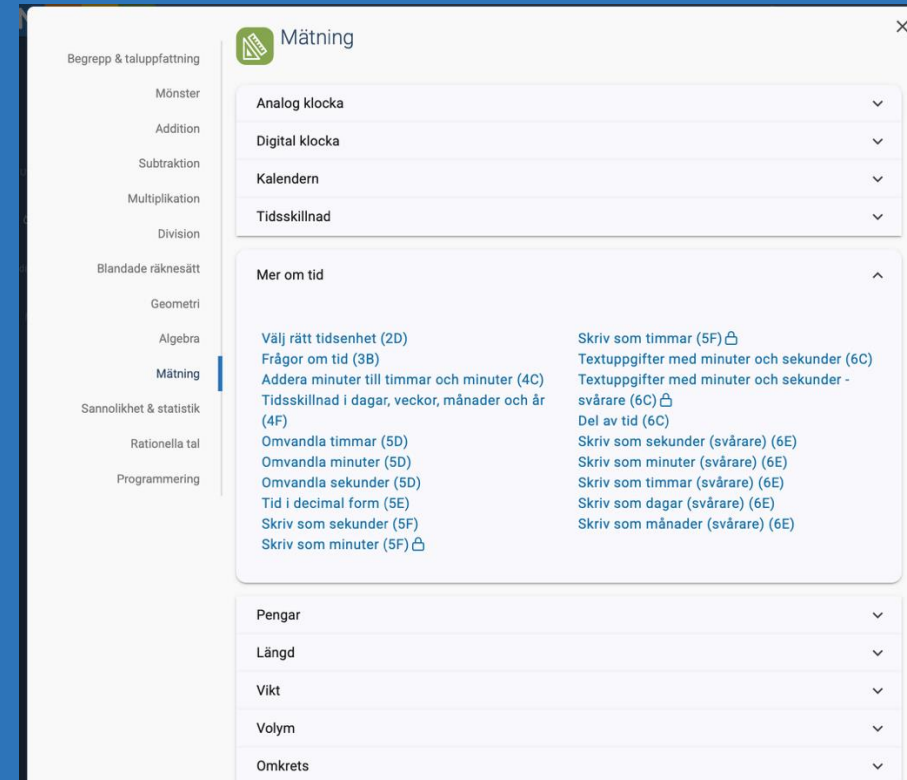
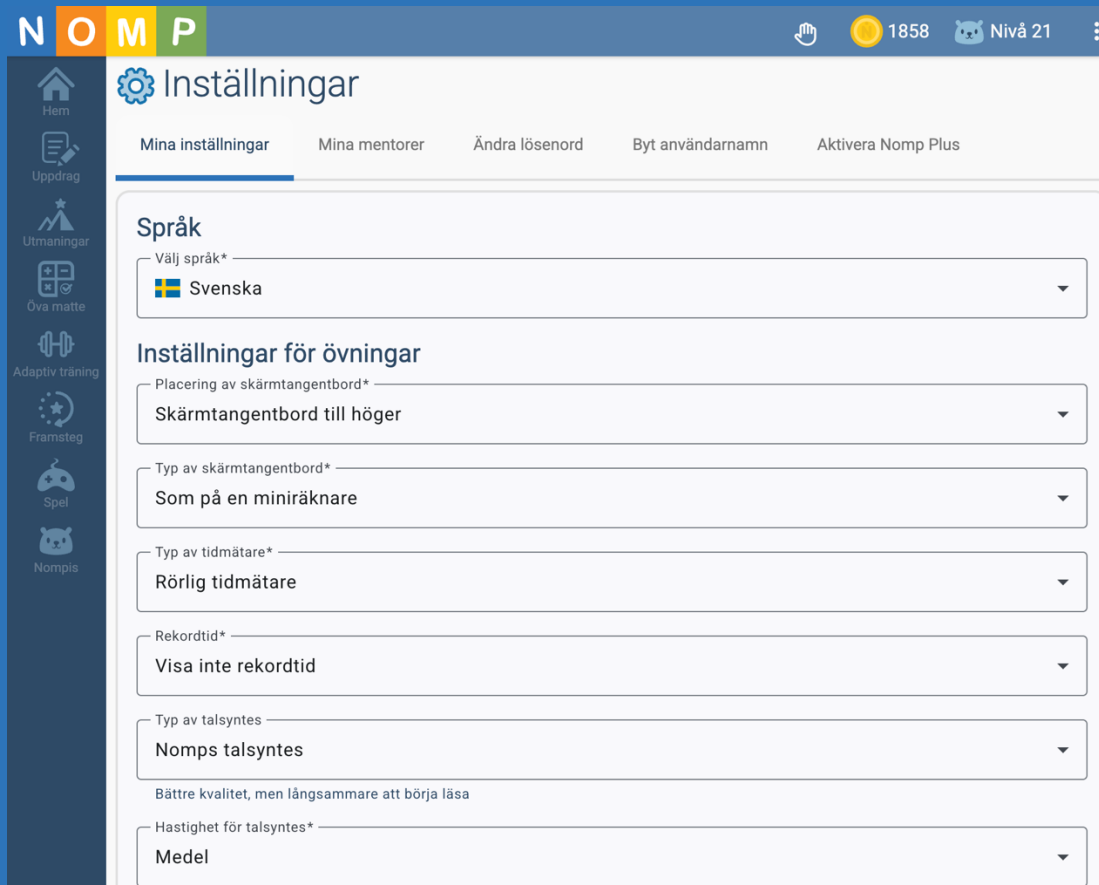
The collage displays five different interfaces from the NOMP platform:

- Top Left:** A screen titled "Lös ekvationen!" (Solve the equation!) showing the equation $21 = 4b - 3$. It provides step-by-step solutions: $24 = 4b$, $b = \frac{24}{4}$, and $b = 6$.
- Top Right:** A screen titled "Skapa ett program som gör att figuren..." (Create a program that makes the figure...). It features a "Vid start" (At start) button and a "Antal block: 0" (Number of blocks: 0) indicator.
- Middle Left:** A screen titled "Använd 3 kort och gör ett tal som är udda och högre än 400!" (Use 3 cards and make a number that is odd and higher than 400!). It shows three cards with the numbers 3, 2, and 0, and three empty boxes for the user to place them.
- Middle Right:** A screen showing a large, interactive protractor with degree markings from 0 to 180.
- Bottom Left:** A screen titled "Rita en symmetrilinje (enkla figurer) (11)" (Draw a line of symmetry (simple figures) (11)). It shows an orange kite shape with a dashed vertical line indicating the axis of symmetry.
- Bottom Right:** A screen titled "Räkna ut resultatet" (Calculate the result). It shows a handwritten calculation: $15 + 4 = 19$.

The NOMP logo is visible in the bottom right corner of the collage.

Lätt att hitta lämpliga uppgifter och göra anpassningar

- Det finns möjlighet att få alla uppgifter upplästa, översatta, anpassa för vänsterhänta och att anpassa/stänga av visning av tidmätare med mera.



Språkstöd för 40+ olika språk

- Eleven kan få alla uppgifter översatta och upplästa till sitt hemspråk om läraren så önskar

Procent
Proportionalitet: Diagram...

< Tillbaka Ukrainska II

На діаграмі показано, скільки коштує купити різну кількість картоплі.
Скільки коштує купити 3,5 кг картоплі?

Вартість (крони)

Kilogrammi

Вибірть

Nästa →

Statistik
Översätt (Alt-T)
Statistiska diagram (5E)

< Tillbaka Arabiska II

كان على الطلاب من فصلين متوازيين الإجابة عن موضوع المدرسة الذي يحبونه أكثر من غيرهم. يوضح المخطط الشريطي عدد الطلاب الذين أحبوا كل موضوع أكثر من غيرهم. ما هو موضوع أكثر شعبية؟

عدد الطلاب

4A
4B

اسحب مغناطيس الثلاجة هنا

السويدية الرياضيات موسيقى إنجليزي

Nästa →

< Tillbaka Pashto II

کوم مثلث صحیح مثلث دی؟

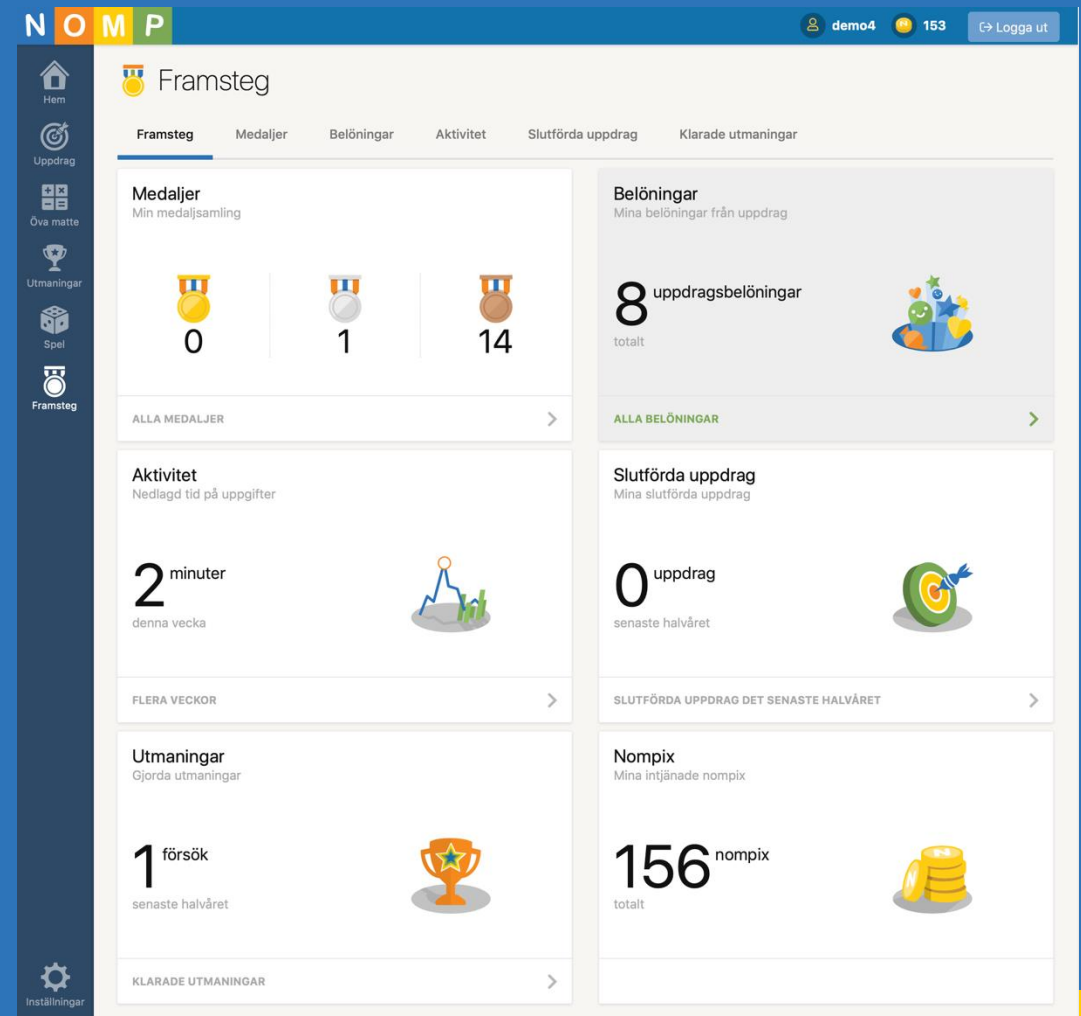
Nästa →

Vilket språk Nomp ska vara på (svenska eller engelska)

Vilket språk eleven ska kunna få översättning till

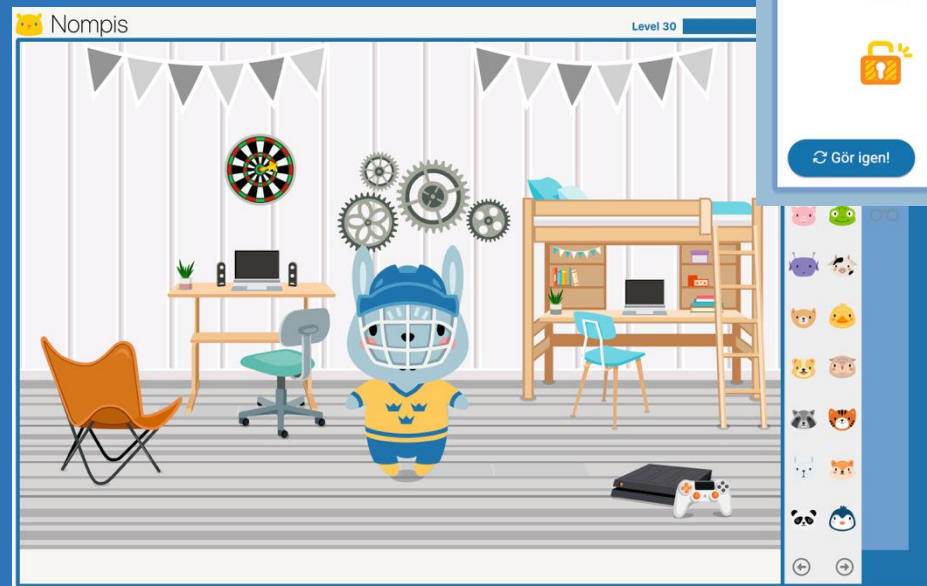
Synliggör lärandet för eleven

- Eleven kan själv följa sina framsteg och se kopplingen mellan ansträngning och inläring.



Motivation: Roligare för eleven

- Nomp motiverar elever genom att de samlar medaljer och Nompix när de övar.
- Eleverna låser upp nya uppgifter och spel genom att öva.
- Dekorera ett rum genom progression över tid.



Tal: Längst och kortast (1B)

Nytt personligt rekord!
Ditt nya rekord är 47 sekunder. Du slog ditt förra personliga rekord med 18 sekunder!

Alla rätt!
Du hade alla rätt och fick **tre extra medaljsteg**.

Erfarenhetspoäng
Du fick **5 EP**! Du behöver **440 EP** till för att komma till nivå 17.

Nompix
Du tjänade **5 nompix**!

Fyllde på en nompixburk!
Du tjänade fem nompix, så Nomp stoppade fem nompix i nompixburken **Film**!

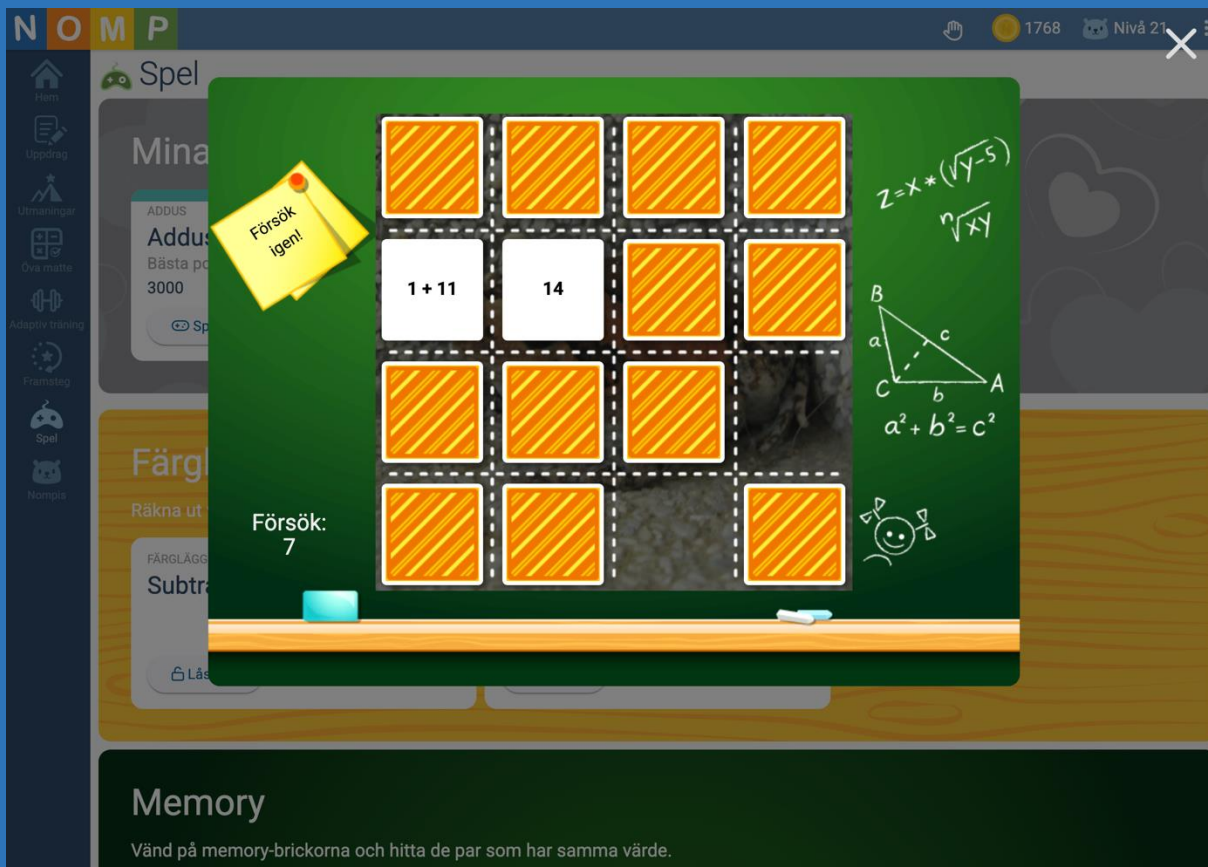
Upplåst uppgift!
Du låste upp en ny uppgift: **Längre och kortare**

Gör igen!

Andra uppgifter

Motivation: Spel för eleven

- Alla spel är pedagogiska, anpassade i olika svårighetsnivåer och handlar om att öva matematik.



Uppdrag till eleven

- En lärare ger uppdrag (arbete) till elever.
- Eleverna får en belöningssymbol när de klarar ett uppdrag.
- Uppdrag kan vara ett antal repetitioner och/eller på tid.
- Uppdrag kan även ges som "äventyrsuppdrag". Där varvas matematik med läsning (en berättelse i 4-8 kapitel).



N O M P

Hem
 Uppdrag
 Utmaningar
 Öva matte
 Adaptiv träning
 Framsteg
 Spel
 Nompis

Mina uppdrag

1

Test av uppdragsuppföljning

Läxa

Inlämningsdatum
2025-01-05

1

Äventyr

Inlämningsdatum
2025-01-16

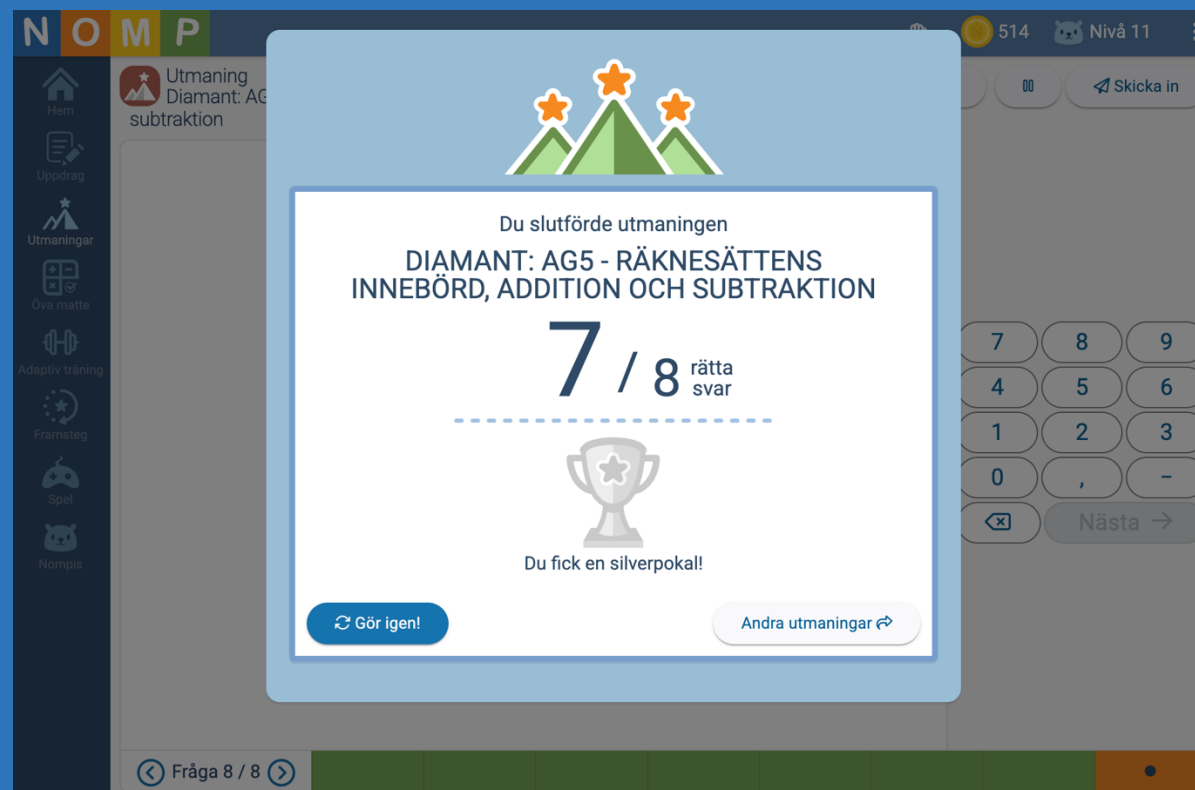
Sorkens födelsedag
Skogsmusen har glömt sin vän Sorkens födelsedag! Vad ska hon ta sig till?
[Till äventyret](#)
Uppdrag från **Stefan**

1

På tid

Utmaningar – diagnos/test/prov

- En lärare kan ge elever utmaningar (diagnoser, prov) där de kan få en brons, silver eller guldpokal.
- Läraren bestämmer innehåll och mål.



Adaptiv träning

- Elever kan även öva adaptivt där systemet automatiskt anpassar svårighetsgraden baserat på tidigare svar.
- Läraren kan följa upp på individ- eller gruppnivå.

The screenshot displays the NOMP adaptive training interface. The main window shows a grid of exercises categorized by difficulty and type. A pop-up window on the right celebrates a successful completion of five correct answers, showing a score of +10 and a final score of 5 kg.

Adaptiv träning

Övning	Varaktighet
Taluppfattning	7 min
Aritmetik 1	9 min
Klockan och kalendern	5 min
Geometri	5 min
Aritmetik 2	4 min
Rationella tal	3 min
Algebra	4 min
Aritmetik 3	3 min
Övrigt 1	3 min
Övrigt 2	3 min

Pop-up: Bra jobbat! FEM RÄTTA SVAR!

+10
Din träning ger resultat!
5 kg
+5

Fortsätt | Andra träningar

Adaptiv träning Aritmetik 2

Fyll i det tal som saknas!

$$0,2 + 1,2 = \boxed{} + 0,5$$

7 8 9
4 5 6
1 2 3
0 , -
Nästa →

✓ ✓ ✓ ✓ ○

AI-stöd i uppgifter

- Nompbot är redo att hjälpa eleverna med kontextuella råd om strategi, metod och lösning.
- Givetvis endast om läraren så önskar

The screenshot displays the NOMP (Nompbot) adaptive training interface. At the top, the NOMP logo is visible, along with user statistics: 1858 coins and Level 21. The interface is divided into a sidebar with navigation icons (Hem, Uppdrag, Utmaningar, Öva matte, Adaptiv träning, Framsteg, Spel, Nompis) and a main content area. The main area shows a math problem: "Fyll i det tal som saknas!" (Fill in the missing number!) with the equation $\square - 0,8 = 1,4 - 1$. A hint box titled "Ledtråd 2 / 3" (Hint 2 / 3) provides guidance: "Försök att först räkna ut vad svaret blir på höger sida om likhetstecknet. När du vet det, kan du fundera på vilket tal du ska ta minus 0,8 för att få det svaret." (Try to first calculate what the answer will be on the right side of the equals sign. When you know that, you can think about which number you should subtract 0.8 from to get the answer.) A "Nästa ledtråd" (Next hint) button is present. On the right, there is a numeric keypad with digits 0-9, a decimal point, and a minus sign, along with a "Nästa" (Next) button. At the bottom, there are five circular progress indicators, with the first three being green and the last two being grey.

Handuppräckning

- Elever kan påkalla lärarens uppmärksamhet genom att "räcka upp handen"
- Läraren har en kö som hen håller koll på

NOMP

Tal
Räkna saker upp till 10 (1A)

Hur många äpplen?

3 elever har räckt upp handen

Handuppräckning Starta rusch

Den som väntat längst är högst upp

Stäng av handuppräckning

Klicka när eleven fått hjälp

Handuppräckningar

- nova_o_6g för en minut sedan ✓
- demo15 för några sekunder sedan
- demo2 för några sekunder sedan

Klassrum

Välj grupp
Alla elever

demo e Tal: Vilket tal? (upp till 10) (1A) 7/10

demo12

demo14 Addition: 1 mer, upp till 10 (1A) 3/10

demo15 Addition: 1 mer, upp till 10 (1A) 2/10

demo3

nova_o_6g

demo16 Enheter: Storleksordning 8/10

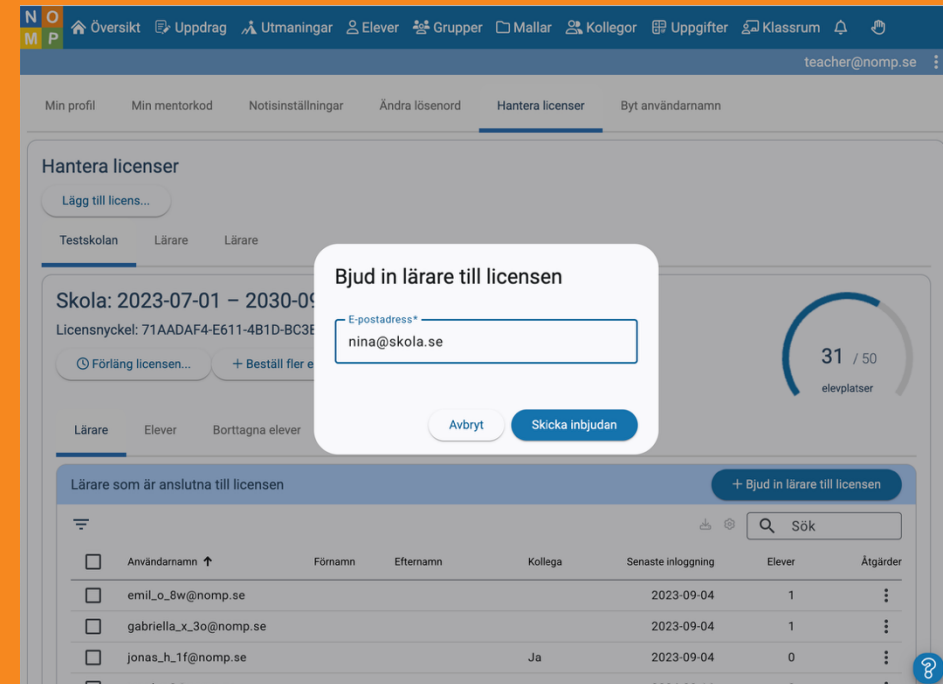
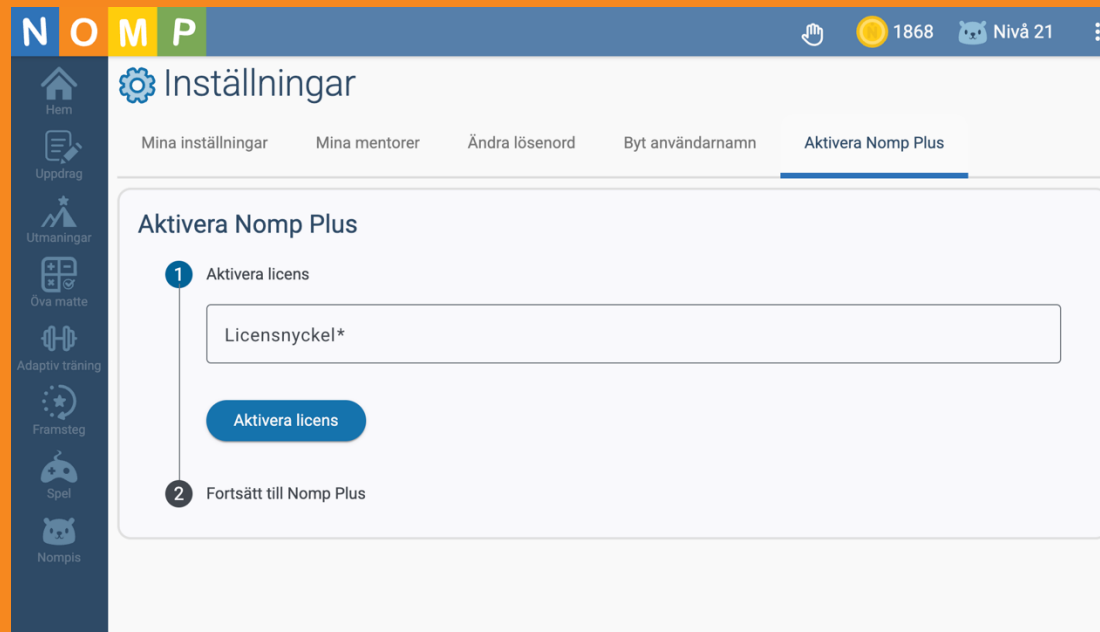
demo4

demo5 Addition: Upp till 10, med okänd (1D) 9/10

NOMP

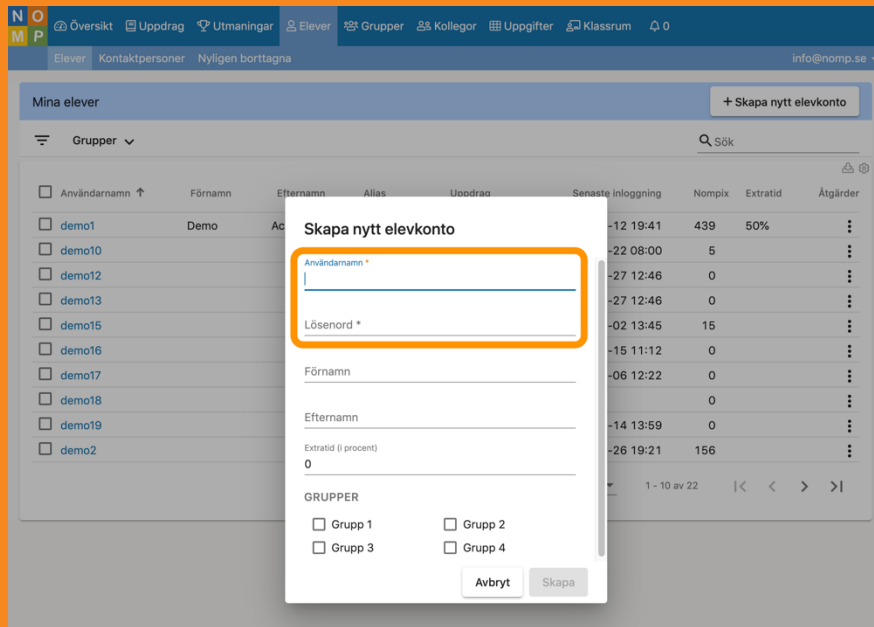
Nomp för lärare – kom igång

- Mata in licensnyckel för att komma åt Nomp Plus eller bli inbjuden av en kollega.

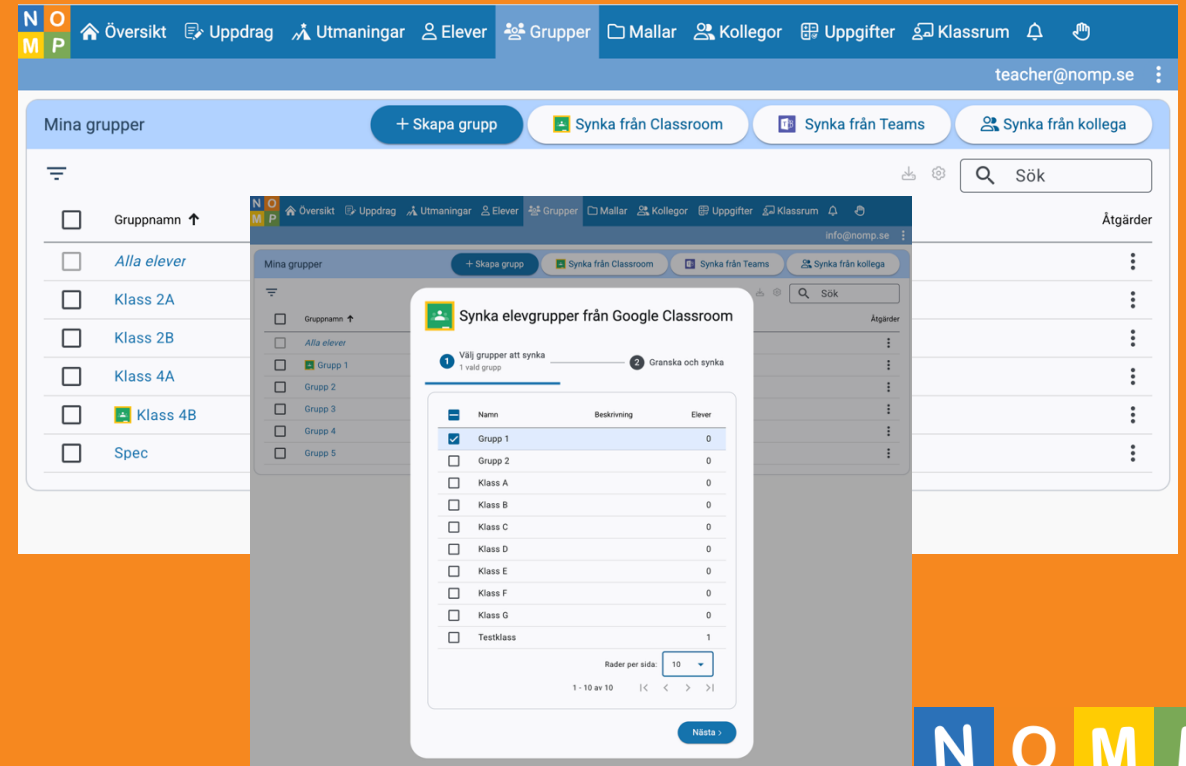


Kom igång: Skapa elevkonton

- Man kan skapa elevkonton för hand eller importera elevlistor direkt från Skolon, Google Classroom, Microsoft Teams.
- Excellistor funkar också, men då behöver man kontakta oss.



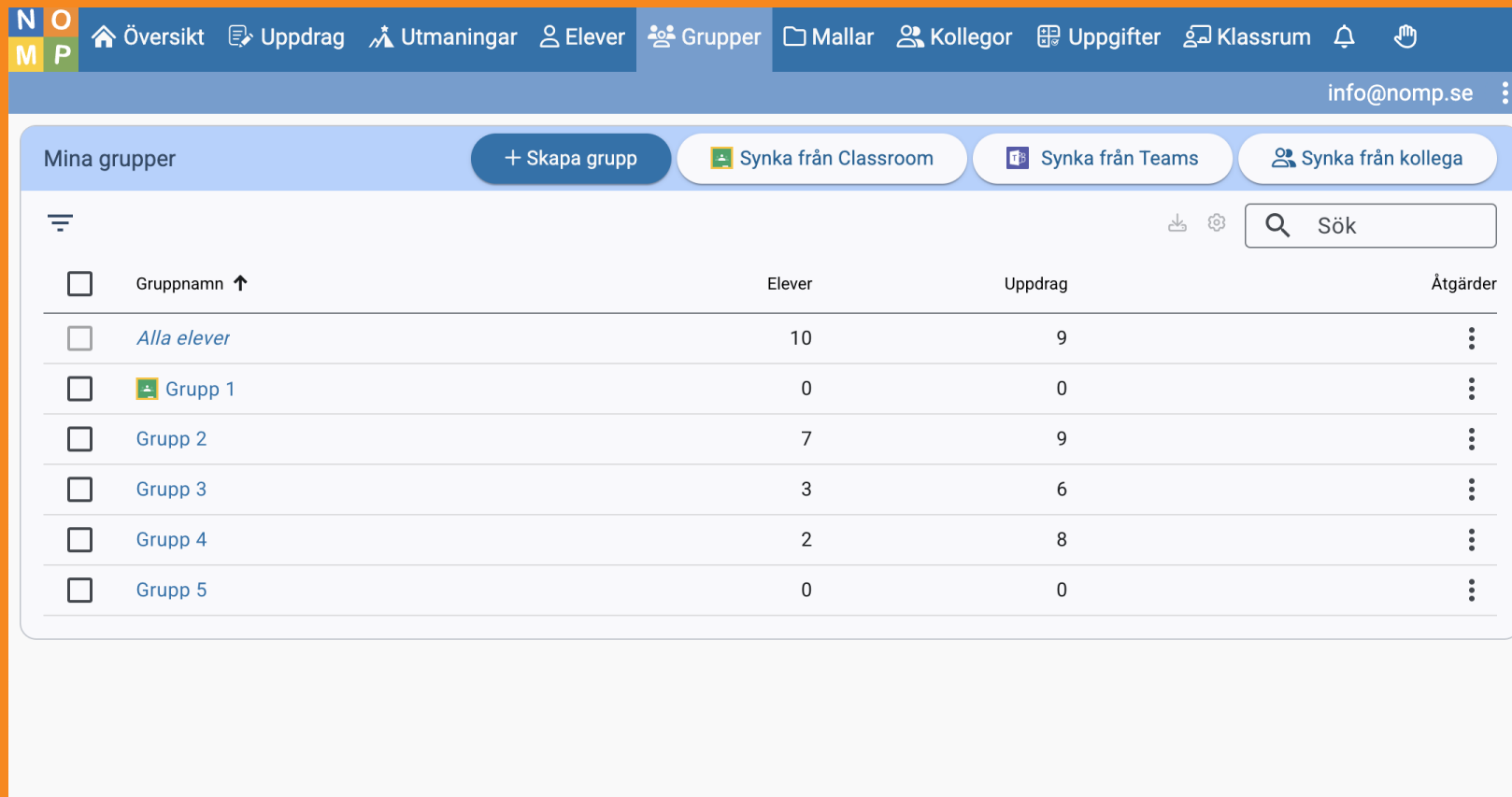
The screenshot shows the 'Skapa nytt elevkonto' modal form. The form is overlaid on a table of existing student accounts. The modal has fields for 'Användarnamn' (Username), 'Lösenord' (Password), 'Förnamn' (First name), and 'Efternamn' (Last name). There are also checkboxes for 'GRUPPER' (Groups) and buttons for 'Avbryt' (Cancel) and 'Skapa' (Create).



The screenshot shows the 'Mina grupper' (My groups) page. The page displays a list of groups, including 'Alla elever', 'Klass 2A', 'Klass 2B', 'Klass 4A', 'Klass 4B', and 'Spec'. A modal form titled 'Synka elevgrupper från Google Classroom' (Sync student groups from Google Classroom) is open, showing a list of groups to sync. The modal has a search bar, a list of groups, and buttons for 'Synka från Classroom', 'Synka från Teams', and 'Synka från kollega'.

Kom igång: Skapa elevgrupper

- Dela upp dina elever i grupper, per klass, eller andra behov.



The screenshot shows the NOMP web application interface. The top navigation bar includes icons for 'Översikt', 'Uppdrag', 'Utmaningar', 'Elever', 'Grupper', 'Mallar', 'Kollegor', 'Uppgifter', and 'Klassrum'. The 'Grupper' tab is currently selected. Below the navigation bar, there are buttons for '+ Skapa grupp', 'Synka från Classroom', 'Synka från Teams', and 'Synka från kollega'. The main content area displays a table titled 'Mina grupper' with columns for 'Gruppnamn', 'Elever', 'Uppdrag', and 'Åtgärder'. The table lists several groups, including 'Alla elever' and five individual groups (Grupp 1 to Grupp 5), each with a checkbox and a three-dot menu icon.

☐	Gruppnamn ↑	Elever	Uppdrag	Åtgärder
☐	Alla elever	10	9	⋮
☐	 Grupp 1	0	0	⋮
☐	Grupp 2	7	9	⋮
☐	Grupp 3	3	6	⋮
☐	Grupp 4	2	8	⋮
☐	Grupp 5	0	0	⋮

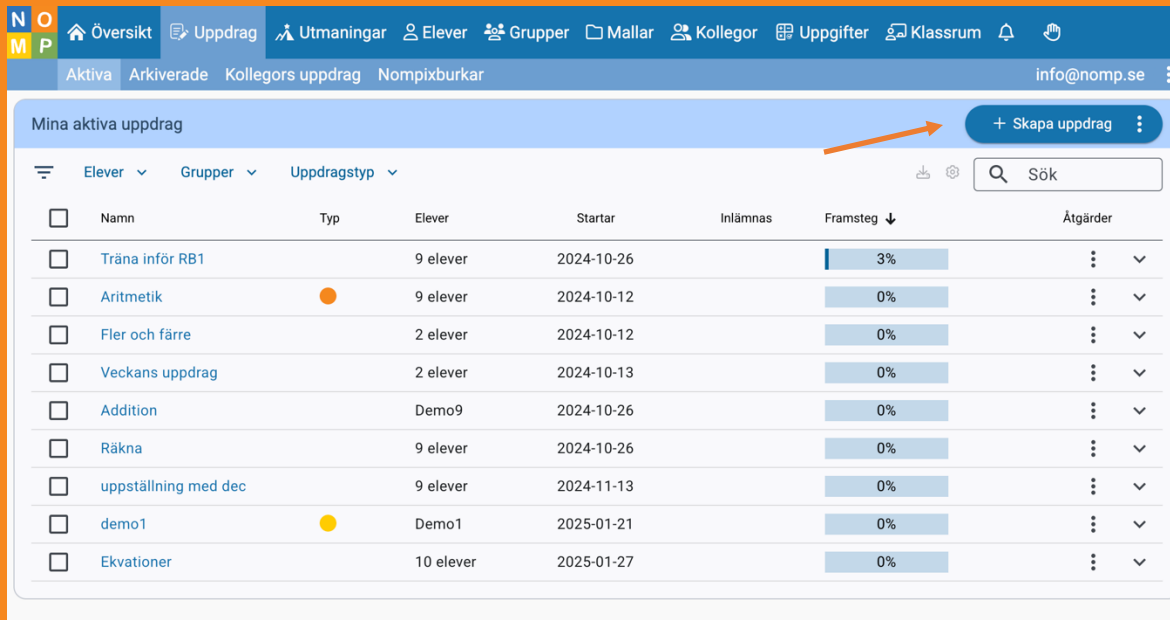
Uppgiftskatalogen

- På Nomp finns det i det närmaste obegränsat med innehåll för grundskolans matematik.
- Det finns över 1800 "uppgifter" som i sin tur består av algoritmer som kan generera alla möjliga unika problem inom sitt område, talområde, räknesätt.
- Det är enkelt att hitta det man behöver med AI-hjälp, fritextsökning, med delområdesfiltret eller per årskurs.
- Du kan själv sätta etiketter på uppgifter som passar din undervisning.

The screenshot displays the Nomp Uppgiftskatalogen (Task Catalog) interface. The top navigation bar includes links for Översikt, Uppdrag, Utmaningar, Elever, Grupper, Mallar, Kollegor, Uppgifter, and Klassrum. The main content area is titled 'Uppgifter' and features a sidebar with a tree view of mathematical topics. The sidebar is expanded to show 'Sannolikhet och statistik' (Probability and Statistics) with sub-items like 'Sannolikhet och statistik', 'Tabeller och diagram', 'Beräkningar', 'Kombinatorik', and 'Sannolikhet'. The main table lists tasks with columns for 'Delområden' (Sub-areas), 'Årskurs' (Grade), 'Etiketter' (Tags), 'Stöd' (Support), 'Frågor' (Questions), and 'Åtgärder' (Actions). The table shows tasks for 'Sannolikhet och statistik' with 10 questions each. The bottom of the interface shows a pagination bar indicating '1 - 10 av 1803' tasks.

Dela ut uppdrag

- I Nomp Plus kan du jobba individualiserat eller ge uppdrag till en hel grupp.
- Allt är självriktande (inte bara svaret) och ger eleverna direkt återkoppling.



	Namn	Typ	Elever	Startar	Inlämnas	Framsteg ↓	Åtgärder
☐	Träna inför RB1		9 elever	2024-10-26		3%	⋮ ↓
☐	Aritmetik	●	9 elever	2024-10-12		0%	⋮ ↓
☐	Fler och färre		2 elever	2024-10-12		0%	⋮ ↓
☐	Veckans uppdrag		2 elever	2024-10-13		0%	⋮ ↓
☐	Addition		Demo9	2024-10-26		0%	⋮ ↓
☐	Räkna		9 elever	2024-10-26		0%	⋮ ↓
☐	uppställning med dec		9 elever	2024-11-13		0%	⋮ ↓
☐	demo1	●	Demo1	2025-01-21		0%	⋮ ↓
☐	Ekvationer		10 elever	2025-01-27		0%	⋮ ↓

Enkelt att skapa uppdrag

1. Välj vilka elever som ska få uppdraget.
2. Välj vilka uppgifter som ska ingå.
3. Ange inställningar - bland annat:
 - Inlämningsdatum
 - Antal repetitioner och/eller tidsbegränsning
 - Max antal fel per repetition
 - Bildstöd i uppgiften
 - Metodstöd (uppställning med/utan stöd, ekvationslösare, lösningsyta)
 - Om eleverna ska få AI-hjälp eller få se rätt svar när de kört fast

Skapa uppdrag

Välj elever
10 valda elever

Välj uppgifter
3 valda uppgifter

3 Ange inställningar

ALLMÄNT

Uppdragsnamn*
Blandad repetition

Beskrivning

Uppdragstyp
Inför prov

Inlämningsdatum

Avancerade inställningar...

BELÖNING

Antal*
1

Ändra...

UPPGIFTER

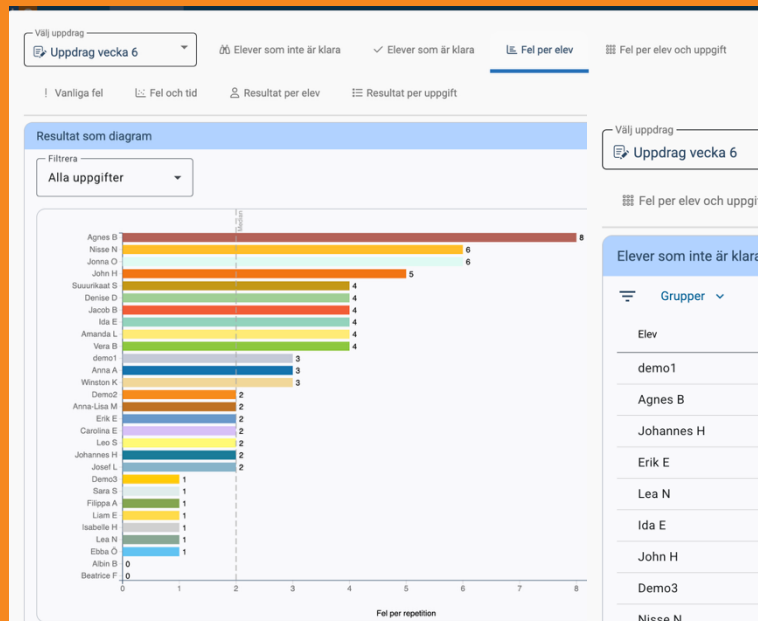
Uppgift	Repetitioner	Tidsgräns	Tillval
Små skillnader med decimaltal, tal nära varandra Nivå 4G	Repetitioner* 1 10 frågor per repetition	☐ min ☐ sek	☒ Metodstöd Lösningsyta
Tabeller 11 och 12 Nivå 6A	Repetitioner* 1 10 frågor per repetition	☐ min ☐ sek	☒ Extra bildstöd Bollmatris
Volym av sammansatta former Nivå 9E	Repetitioner* 1 10 frågor per repetition	☐ min ☐ sek	☒ Metodstöd Lösningsyta

Totalt 30 frågor. Uppskattad tidsåtgång: Ungefär 6 minuter.

Spara uppdrag

Uppföljning av uppdrag

- Du kan följa upp på grupp och individnivå med tydliga rapporter i diagram- och tabellform



Välj uppdrag
Uppdrag vecka 6

0/0 Elever som inte är klara ✓ Elever som är klara

Fel per elev

Vanliga fel Fel och tid Resultat per elev Resultat per uppgift

Elever som inte är klara

Skicka meddelande

Grupper

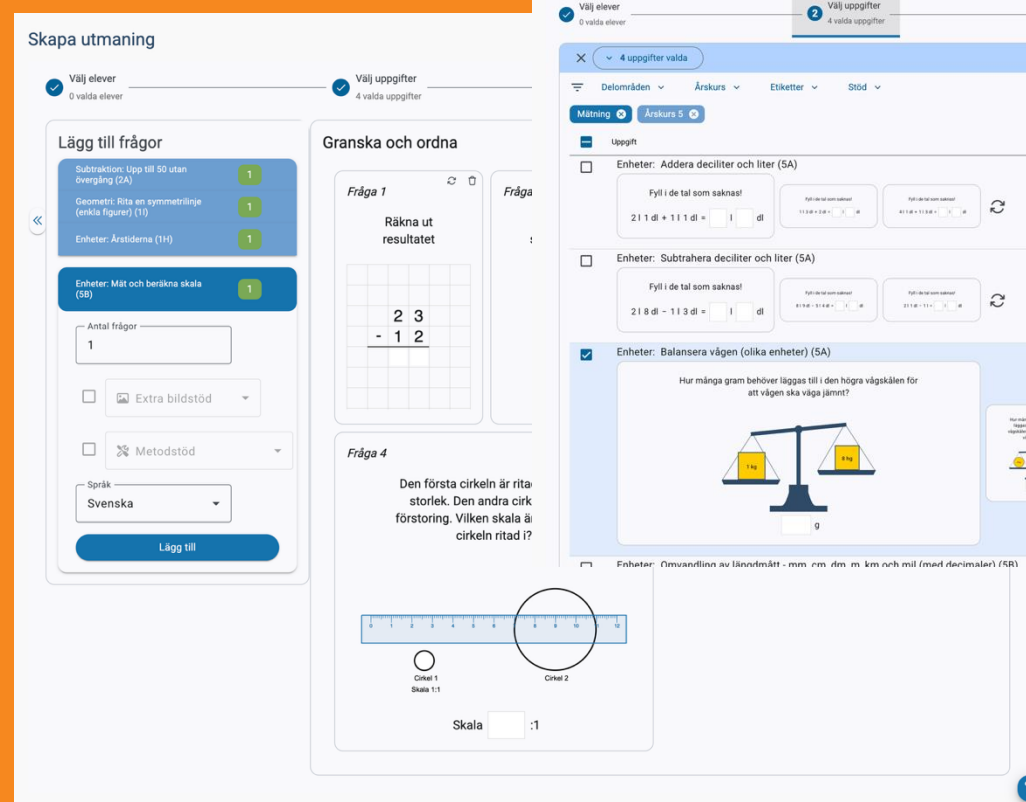
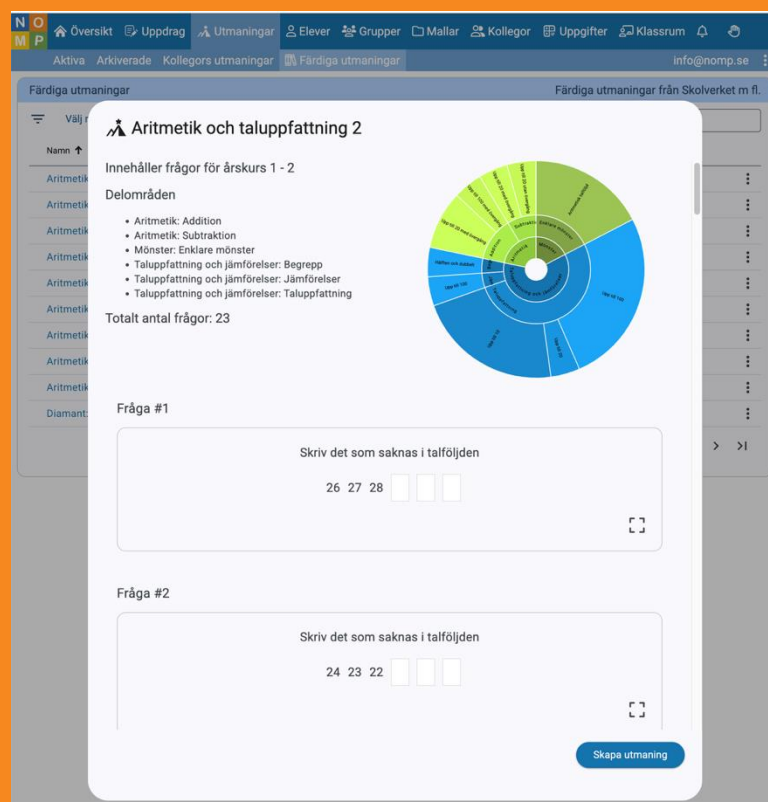
Sök

Elev	Senast inloggad	Status
demo1	2025-02-17	90%
Agnes B	2025-02-17	90%
Johannes H	2025-02-17	90%
Erik E	2025-02-17	80%
Lea N	2025-02-17	80%
Ida E	2025-02-17	70%
John H	2025-02-17	50%
Demo3	2025-02-17	30%
Nisse N	2025-02-17	30%
Jonna O	2025-02-17	30%
Sara S	2025-02-17	20%
Jacob B	2025-02-17	20%
Liam E	2025-02-17	20%
Beatrice F	2025-02-17	20%



Gör utmaningar / diagnoser

- Välj mellan över 160 färdiga diagnoser (Skolverkets Diamant, Nationellt bedömningsstöd i taluppfattning/aritmetik (FoAT) med mera)
- Skapa varianter automatiskt (samma struktur, nya problem)
- Skapa dina egna skräddarsydda diagnoser baserade på uppgiftskatalogen med ett enkelt dra-och-släpp-verktyg.



Gör utmaningar / diagnoser

- Man kan göra en mängd olika inställningar för utmaningar

- Man kan också göra en "Klassrumsutmaning" där läraren trycker fram en fråga i taget och alla elever svarar samtidigt, som en "quiz"

Skapa utmaning

Välj elever ☒ 0 valda elever

Välj uppgifter ☒ 4 valda uppgifter

Lägg till frågor ☒ 4 frågor

4 Inställningar

UTMANINGENS NAMN

Utmaningens namn*
Repetition ÅK4

ANTAL RÄTT FÖR POKAL

Brons* Silver* Guld*
2 3 4

TIDSGRÄNS

☐ Använd tidsgräns för utmaningen

tim min sek

4 frågor. Tid per fråga: obegränsat

TIDSPERIOD FÖR UTMANING

☐ Datumintervall ☒ Tidsintervall

Publiceras 2025-02-10 09:00 Avpubliceras 2025-02-10

ÖVRIGA INSTÄLLNINGAR

☐ Slumpmässig frågeordning för varje försök

☐ Låt eleverna se rätta svar efter inlämning

Avancerade inställningar...

Spara utmaning

AVANCERADE INSTÄLLNINGAR

☐ Tillåt inte eleverna att pausa

☐ Alla frågor måste vara besvarade

☐ Varna eleverna vid ofullständigt svar

☐ Visa inte antal rätta svar för eleverna

☐ Provläge (utmaningen visas i fullskärmsläge och skickas in direkt om eleven försöker lämna det)

☐ Begränsa max antal nompix

Max antal nompix
2

☐ Max tid för bronspokal

tim min sek

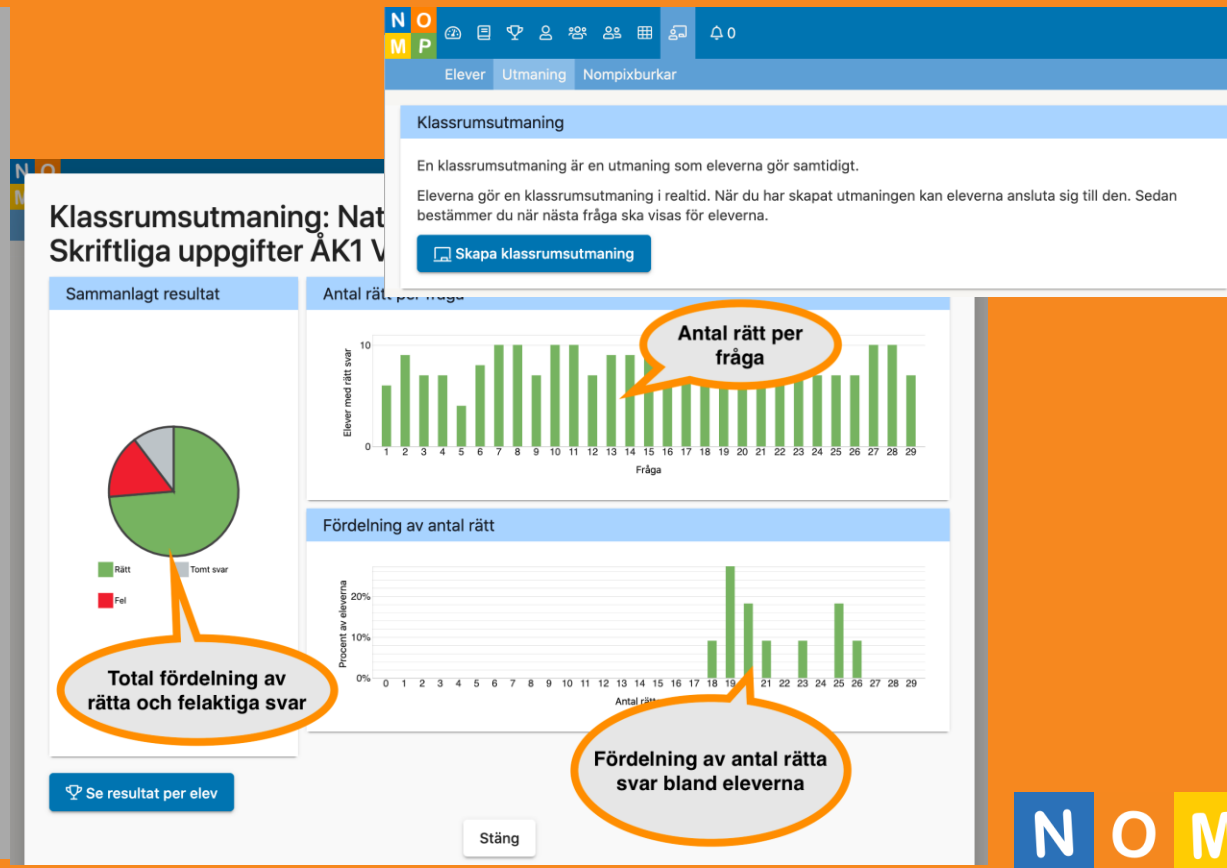
☐ Max tid för silverpokal

tim min sek

☐ Max tid för guldpokal

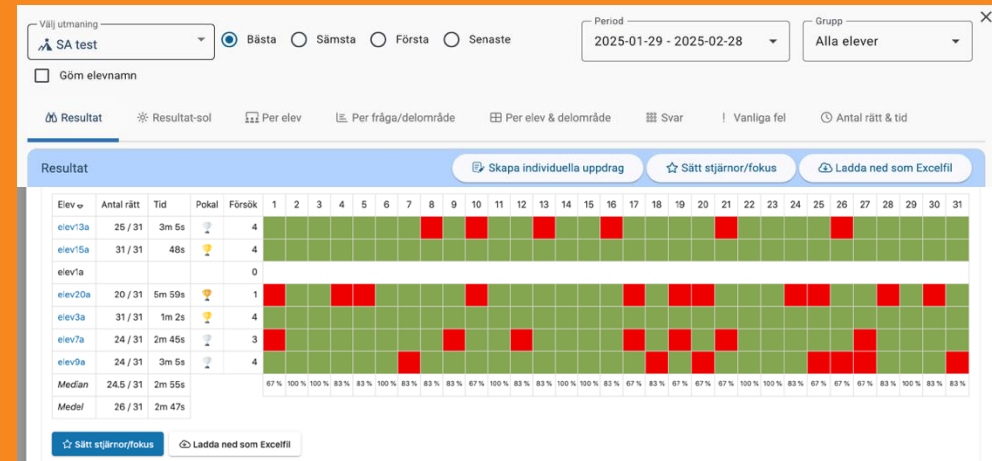
tim min sek

Stäng



Följa upp utmaningar

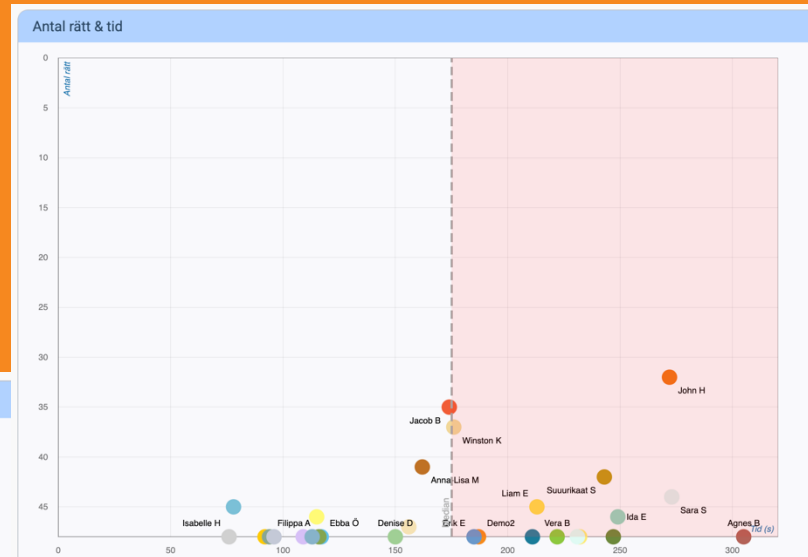
- Diagnoserna är helt självvärterande och lätta att följa upp.
- Man kan göra samma diagnos tillgänglig i olika perioder (t ex fördiagnos och efterdiagnos), så att man kan jämföra resultatet före och efter - och synliggöra lärandet för klassen.
- Alla uppgifter i en diagnos är kopplade mot innehåll på Nomp, vilket innebär att det är enkelt att ge en elev uppdrag baserat på utfallet av en diagnos.



The screenshot shows the Nomp interface with a diagnostic result for 'elev3a' and a math problem. The diagnostic result is displayed in a table with columns for 'Försök' (Attempt), 'Tid' (Time), 'Rätta svar' (Correct answer), 'Pokal' (Cup), and a grid of question results (1-9). The math problem is 'Fråga #1' (Question #1) and asks to calculate '15 + 4'. The answer is '19'.

Försök	Tid	Rätta svar	Pokal
2020-11-10 18:07	2m 46s	33 / 33	4
2020-11-10 16:35	5m 24s	33 / 33	4
2020-11-10 15:42	2m 43s	33 / 33	4
2020-11-10 14:37	2m 46s	32 / 33	4
2020-11-10 14:12	2m 43s	33 / 33	4
2020-11-10 13:52	2m 46s	30 / 33	4
2020-11-10 13:42	2m 46s	30 / 33	4
2020-11-10 13:40	5m 11s	30 / 33	4
2020-11-10 13:36	1m 34s	30 / 33	4
2020-11-10 13:32	2m 46s	30 / 33	4
2020-11-10 13:17	2m 46s	33 / 33	4
2020-11-10 13:07	2m 46s	33 / 33	4

Följa upp utmaningar (2)



Per elev & delområde

John H
Jacob B
Winston K
Suurikaat S
Anna-Lisa M
Sara S
Liam E
Leo S
Ida E
Albin B
demo1
Vera B
Lea N
Josef L
Jonna O
Johannes H
Isabelle H

Bråk
Bråk som tal

Bråk
Subtraktion

Elev
Antal rätt

demo1 Ändra



$$\begin{array}{r} 445 \\ +156 \\ \hline 601 \end{array}$$

601 k r

1m 11s

Josefines klass sparar pengar till en gemensam utflykt. På höstterminen sparar de ihop 445 kronor. På vårtterminen sparar de ihop 156 kronor. Hur många kronor har de sparat ihop sammanlagt?

601

Väl enhet
kronor



Demo3 Ändra



$$\begin{array}{r} 445 \\ -156 \\ \hline ? \end{array}$$

28s

Josefines klass sparar pengar till en gemensam utflykt. På höstterminen sparar de ihop 445 kronor. På vårtterminen sparar de ihop 156 kronor. Hur många kronor har de sparat ihop sammanlagt?

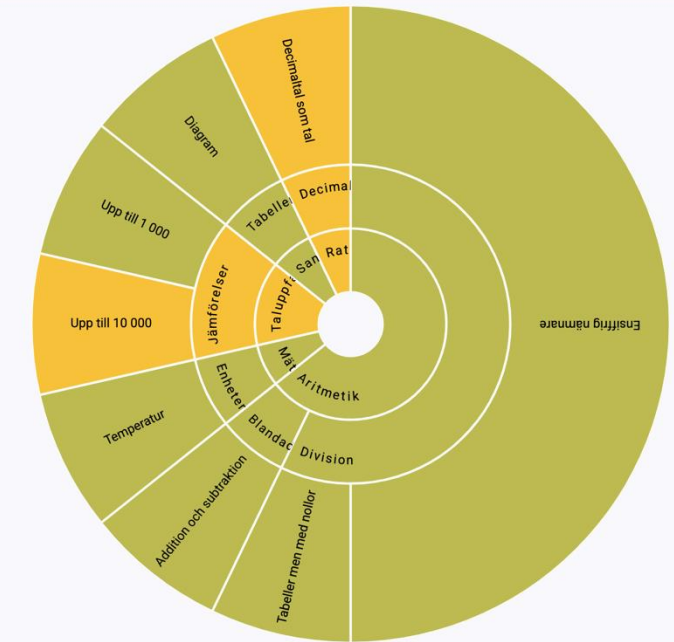
12

Väl enhet
kronor



Resultat-sol

Skapa individuella uppdrag



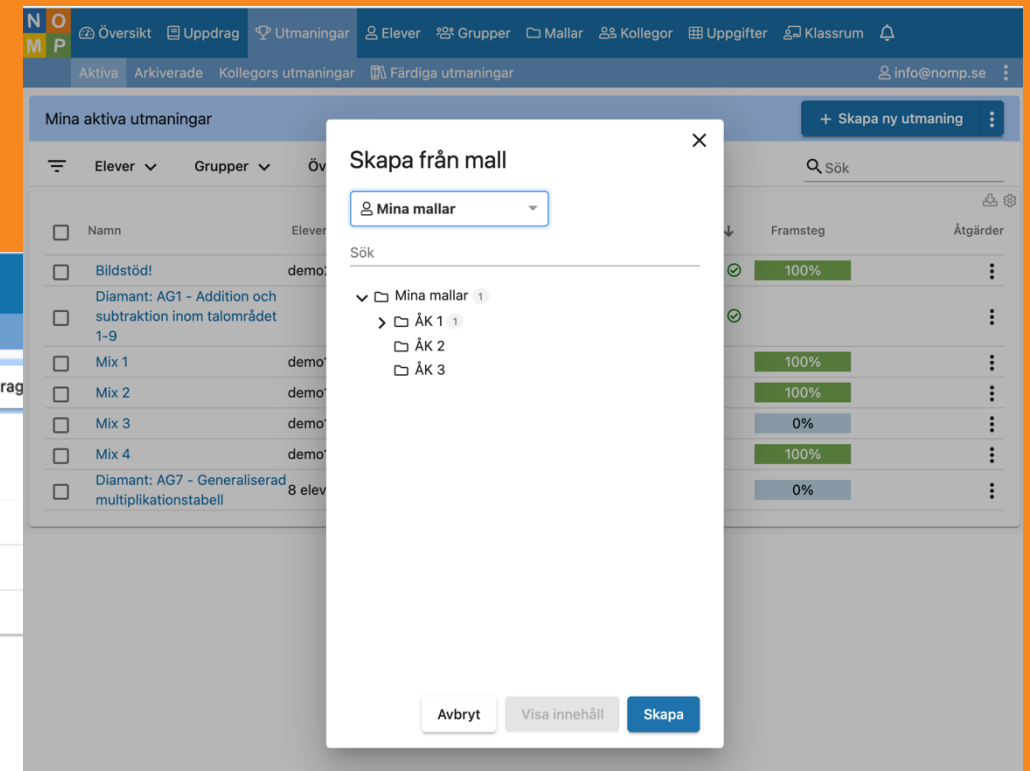
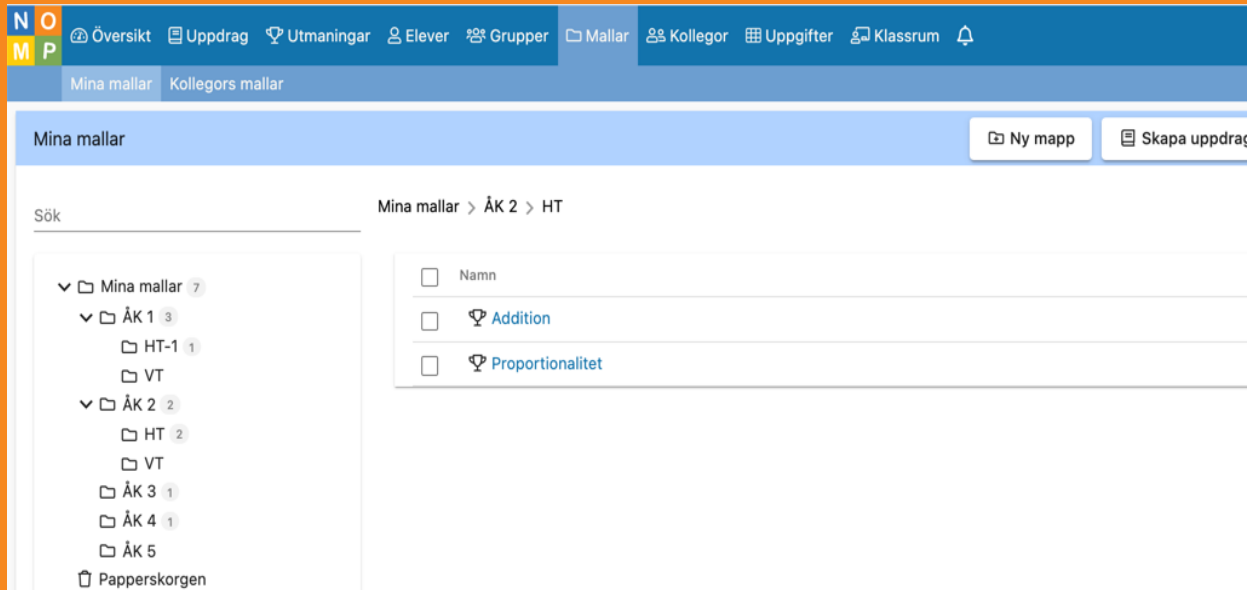
Senaste

område Per elev & delområde Svar

Göm rätta svar Göm obesvarade

Skapa planering med mallar

- Mallar gör det enklare att dela ut uppgifter och diagnoser
- Dela mallar med kollegor



Övrig uppföljning - individnivå

- Det finns massor av sätt att följa upp aktivitet, uppgifter och belöningar.
- Sätt fokusmarkeringar och stjärnor på uppgifter som eleven behöver jobba extra på eller bemästrar

The screenshot displays the NOMP interface for a student named 'Demo1'. The top navigation bar includes options like 'Översikt', 'Uppgifter', 'Uppdrag', 'Utmaningar', 'Adaptiv träning', 'Aktivitet', and 'Belöningar'. The main content area is divided into two sections: 'Kunskapskarta' (Knowledge Map) and 'Aktiva uppdrag' (Active Tasks).

Kunskapskarta: This section shows a grid of tasks categorized by 'Delområden' (Sub-areas), 'Årskurs' (Grade), 'Etiketter' (Tags), 'Aktivitet' (Activity), and 'Stjärna/fokus' (Star/Focus). Tasks include 'Addition: Upp till 5', 'Tal: Räkna saker upp till 10', 'Tal: Fler', 'Tal: Från text till tal upp till 10 (färdighetsfrågor)', 'Addition: 1 mer, upp till 10', 'Tal: Storleksordna tal upp till 10', 'Tal: Färre', 'Tal: Vilken grupp av prickar är rätt antal?', 'Addition: Plus noll, upp till 10', 'Tal: Räkna saker upp till 10, flera', 'Tal: Olika långa tallinjer med svar upp till 5', 'Tal: Vilket tal är lägst/högst - upp till 10', 'Aritmetik: Addition och subtraktion upp till 5', 'Tal: Vilket tal? (upp till 10)', 'Tal: Dra saker till rutan, upp till 10', and 'Tal: Fler och färre'.

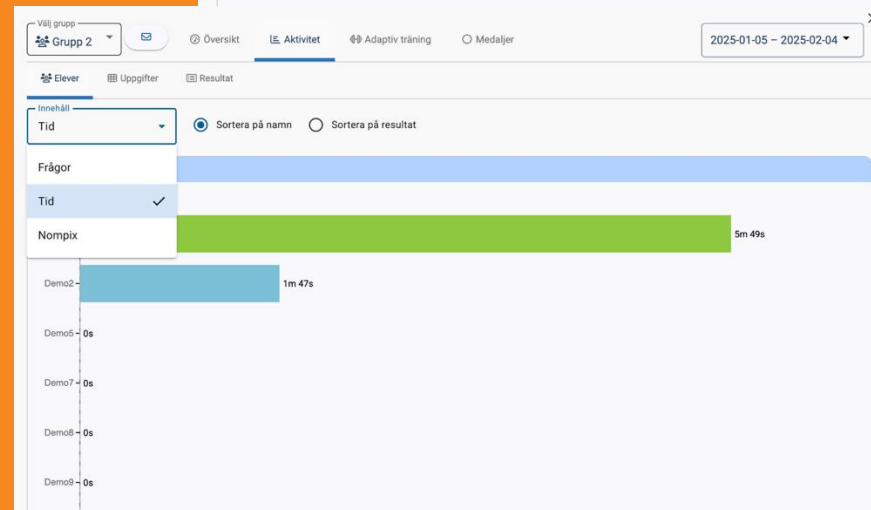
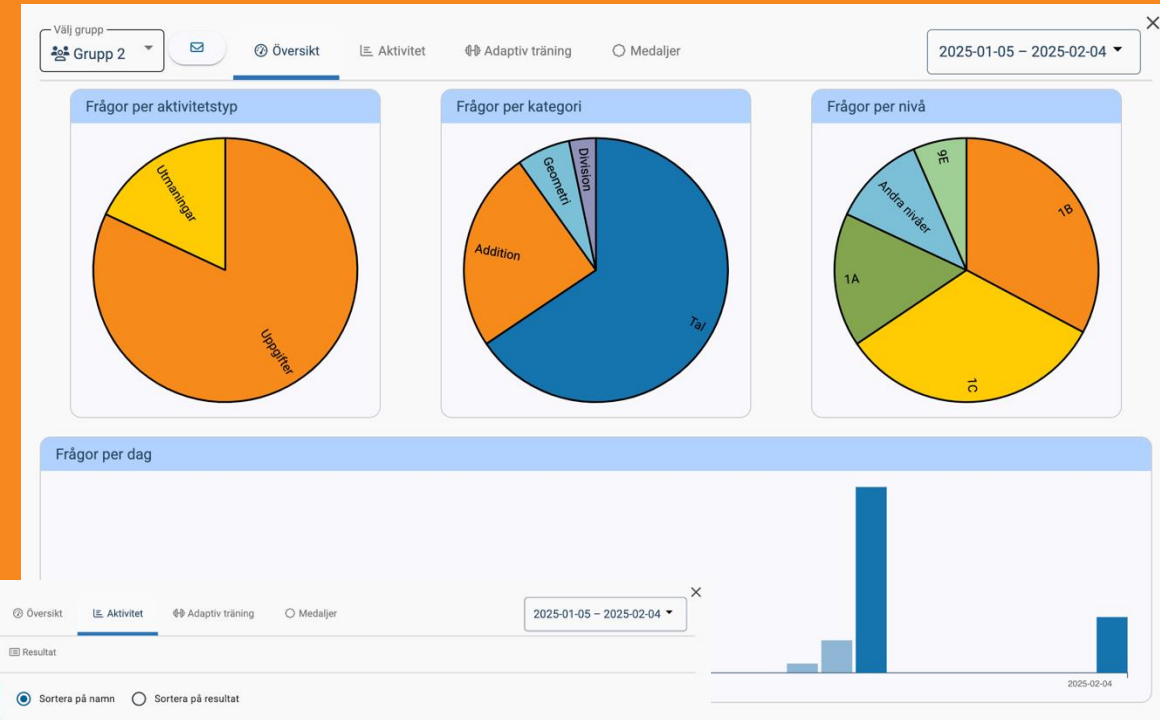
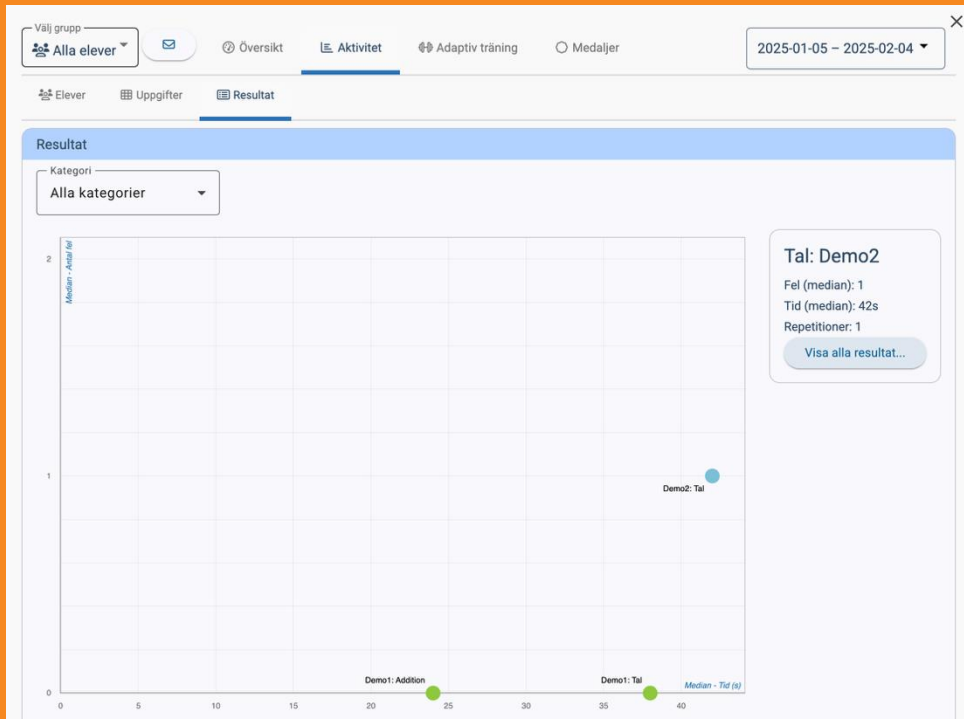
Aktiva uppdrag: This section shows a table of active tasks with columns for 'Namn' (Name), 'Inlämnas' (Submitted), and 'Status'. The tasks are listed with their completion percentages:

Namn	Inlämnas	Status
Lektion 4 (GL)		0%
Lektion 5 (GL)		0%
Lektion 6-21 (GL)		83%
Lektion 4 (ÖVA)		100%
Lektion 5 (ÖVA)		16%
Lektion 6-21 (ÖVA)		66%
Aritmetik		0%
Träna inför RB1		0%
Räkna		0%
uppställning med dec		0%

The bottom of the interface shows a pagination bar with 'Rader per sida: 10' and '1 - 10 av 12'.

Övrig uppföljning - gruppnivå

- Här är några exempel på hur man kan följa upp på gruppnivå



Samarbeta med kollegor

- Se varandras uppdrag och utmaningar.
- Kopiera varandras uppdrag och utmaningar.
- Se elevers resultat på varandras uppdrag och utmaningar, förutsatt att ni har gemensamma elever.
- Skicka mentorsförfrågningar åt egna elever till varandra.



Nompixburkar: Motivera på gruppnivå

- Man kan skapa ett mål att tjäna in ett antal Nompix för en grupp elever och koppla denna till en belöning utanför Nomp då de fyllt burken.

The screenshot displays the Nompix app interface. The top navigation bar includes icons for Översikt, Uppdrag, Utmaningar, Elever, Grupper, Mallar, Kollegor, Uppgifter, and Klassrum. Below this, the 'Mina nompixburkar' section is visible, featuring a '+ Skapa nompixburk' button and a 'Visa fyllda nompixburkar' button. A message box explains the purpose of the burk: 'Vill du motivera dina elever att jobba mer på Nomp? Hitta på en belöning till hela elevgruppen (till exempel film och popcorn) och sätt upp en nompixburk! Nompixburken fylls på av alla dina elever gemensamt. Varje gång en av dina elever får nompix, läggs lika många nompix i burken. Eleven själv får precis lika många nompix som vanligt.'

A modal window titled 'Skapa nompixburk' is open, showing the following details:

- Elever:** Klass 2A
- Namn på nompixburken*:** Film och popcorn
- Antal nompix att samla*:** 2000
- Lägsta nivå:** 2A
- ☐ Endast uppdrag och utmaningar

The modal also displays a progress bar: 'Eleverna har samlat 75 nompix de senaste 30 dagarna'. A preview of the burk shows a blue bottle with a yellow cap and the text 'Film och popcorn 380 / 2000 Nompix'. The modal has 'Avbryt' and 'Spara' buttons at the bottom.

The Nompix logo (N O M P) is visible in the bottom right corner.

Klassrum: Se vad eleverna arbetar med just nu

The screenshot displays the NOMP Klassrum interface. At the top, a navigation bar includes icons for Översikt, Uppdrag, Utmaningar, Elever, Grupper, Mallar, Kollegor, Uppgifter, and Klassrum. Below this, a secondary bar shows 'Elever', 'Utmaning', and 'Nompixburkar'. The main area is titled 'Klassrum' and features a 'Grupper' dropdown menu and a search bar. A grid of student workspaces is visible, with one workspace for 'demo2' highlighted. A detailed view of this workspace shows the task 'Tal: Fler och färre (1A)' with a progress bar at 1/10. The current question is 'Fråga 1 / 10: Vilken grupp av prickar är fler?'. Two groups of green dots are shown: a group of 3 dots and a group of 10 dots. The bottom of the detailed view shows statistics: 'Antal fel på fråga: 0', 'Antal fel på uppgift: 0', and 'Senaste händelse: 21:16:02'.

N O M P

Översikt Uppdrag Utmaningar Elever Grupper Mallar Kollegor Uppgifter Klassrum

Elever Utmaning Nompixburkar mentor2@nomp.se

Klassrum Handuppräckning Starta rusch

Grupper

demo e demo12 demo14 demo15

demo16 demo17 demo2 Tal: Fler och färre (1A) 1/10 demo3

demo4 demo5 nova_o_6g

Fråga 1 / 10

Vilken grupp av prickar är fler?

Antal fel på fråga 0

Antal fel på uppgift 0

Senaste händelse 21:16:02

Skicka meddelanden till elever

Välj grupp
Alla elever

ÖversiktAktivitetAdaptiv träningMedaljer

2025-01-05 – 2025-02-04

Frågor per aktivitetstyp

Frågor per kategori

Frågor per nivå

Frågor per dag

Skicka meddelande

Mottagare
Alla elever

Meddelande*
Bra jobbat denna vecka!!! 🥳🥳🥳

32 / 200

SkickaAvbryt

Kom ihåg att inte skicka känslig information i meddelanden på Nomp.

Gå till elevdelen

- Se hur det ser ut för eleverna
- Prova dina egna utmaningar och uppdrag

Mina aktiva uppdrag

☐	Namn	Typ ↓	Elever	Startar	Inlämnas	Framsteg
☐	Test av uppdragsuppföljning	●	demo1	2025-01-04	2025-01-05	50%
☐	Upps Add	●	30 elever	2024-11-09		3%
☐	Äventyr		30 elever	2025-01-08	2025-01-16	2%
☐	111###		2 elever	2024-10-13		50%
☐	multi dec		30 elever	2024-11-10		0%
☐	unit input		30 elever	2024-11-15		0%
☐	På tid		30 elever	2025-01-07		3%
☐	På tid		30 elever	2025-01-18		1%

Min profil

- Min mentorkod
- Notisinställningar
- Ändra lösenord
- Hantera licenser
- Byt användarnamn
- [Gå till Elevdelen](#)
- [Gå till Kontaktpersonsverket](#)
- Logga ut

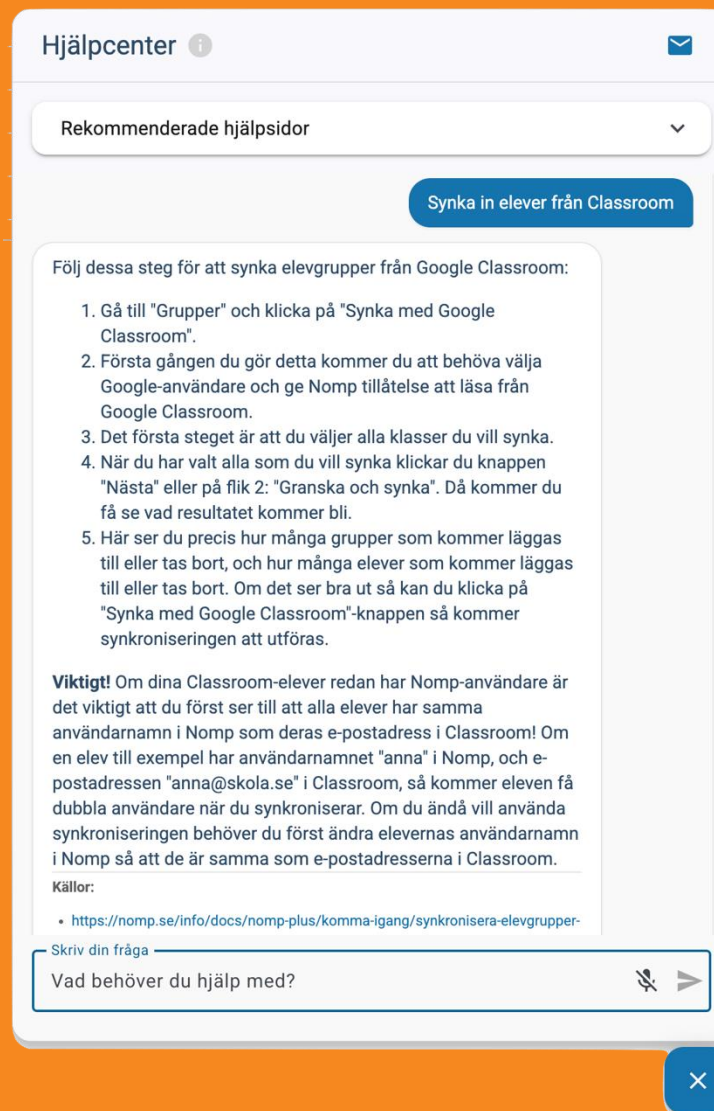
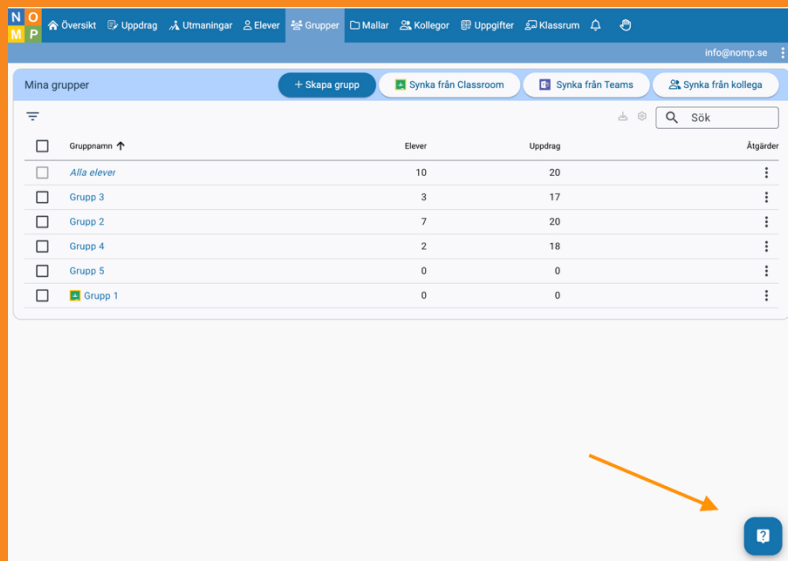
Lägg upp kontaktpersoner

- Om du vill att elevernas vårdnadshavare ska få information om uppdrag på Nomp kan du lägga upp dem som kontaktpersoner.
- Kontaktpersoner har en egen app där dom kan se hur barnen ligger till med aktuella läxor.

The screenshot shows the Nomp web application interface. The top navigation bar includes links for Översikt, Uppdrag, Utmaningar, Elever, Grupper, Mallar, Kollegor, Uppgifter, Klassrum, and a user profile icon. The main content area is titled 'Kontaktpersoner' and features a table with columns for 'Elev', 'Kontaktperson', and 'Status'. A modal window titled 'Lägg till ny kontaktperson' is open, containing two input fields: 'Elev*' with a dropdown menu showing 'Agnes B (agnes.berg...)' and 'E-postadress till ny kontaktperson*' with the text 'jakob.bernman@hemma.se'. At the bottom of the modal are buttons for 'Avbryt' and 'Spara'.

Elev	Kontaktperson	Status
	teacher@nomp.se	Aktiv

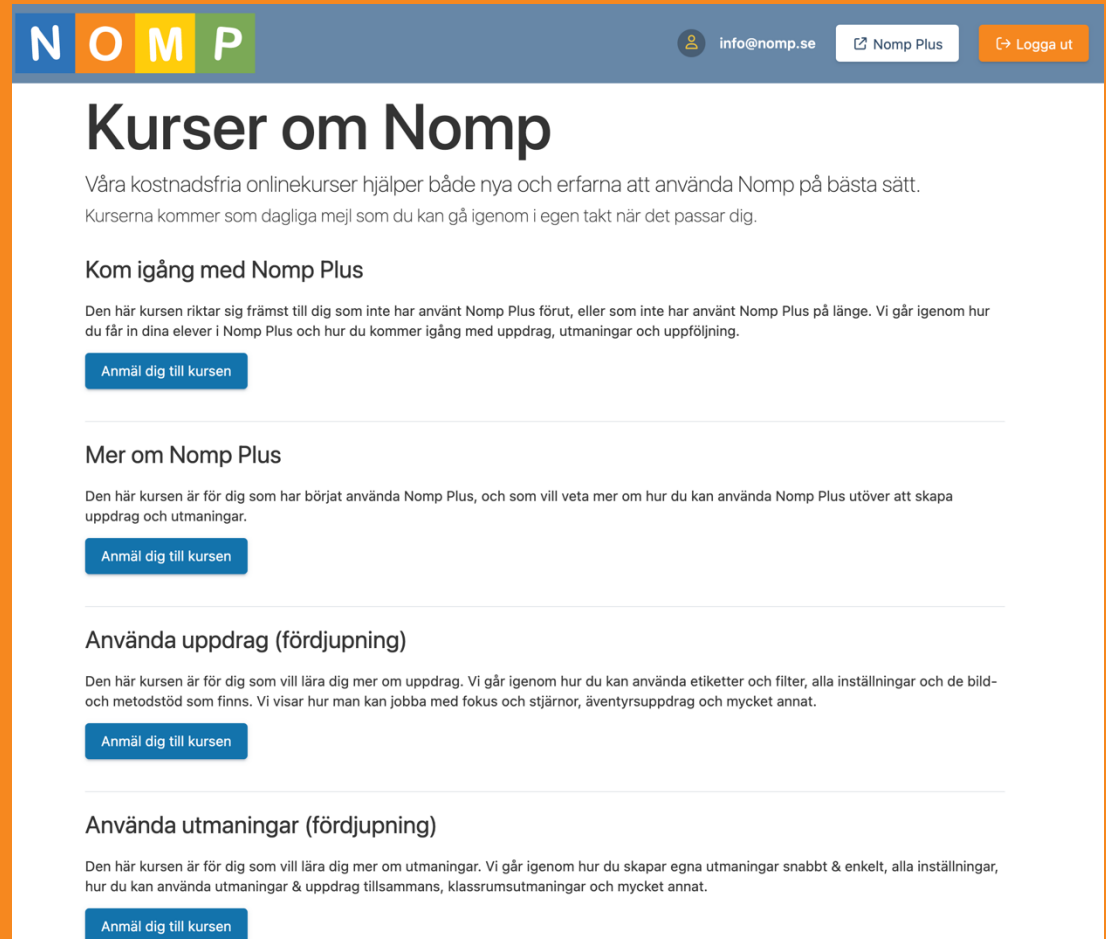
Bra onlinehjälp med chatt och sökning



Kostnadsfria distanskurser för lärare

- Lär dig att använda och fördjupa dig hela Nomp Plus på en tid som passar dig
- Instruktionsfilmer och text
- Möjlighet att ställa frågor

<https://nomp.se/start/courses>



The screenshot shows the Nomp website interface. At the top is a navigation bar with the NOMP logo, a user profile icon with the email 'info@nomp.se', a 'Nomp Plus' button, and a 'Logga ut' button. The main heading is 'Kurser om Nomp'. Below it, a paragraph states: 'Våra kostnadsfria onlinekurser hjälper både nya och erfarna att använda Nomp på bästa sätt. Kurserna kommer som dagliga mejl som du kan gå igenom i egen takt när det passar dig.' There are three course sections, each with a description and an 'Anmäl dig till kursen' button:

- Kom igång med Nomp Plus**
Den här kursen riktar sig främst till dig som inte har använt Nomp Plus förut, eller som inte har använt Nomp Plus på länge. Vi går igenom hur du får in dina elever i Nomp Plus och hur du kommer igång med uppdrag, utmaningar och uppföljning.
- Mer om Nomp Plus**
Den här kursen är för dig som har börjat använda Nomp Plus, och som vill veta mer om hur du kan använda Nomp Plus utöver att skapa uppdrag och utmaningar.
- Använda uppdrag (fördjupning)**
Den här kursen är för dig som vill lära dig mer om uppdrag. Vi går igenom hur du kan använda etiketter och filter, alla inställningar och de bild- och metodstöd som finns. Vi visar hur man kan jobba med fokus och stjärnor, äventyrsuppdrag och mycket annat.
- Använda utmaningar (fördjupning)**
Den här kursen är för dig som vill lära dig mer om utmaningar. Vi går igenom hur du skapar egna utmaningar snabbt & enkelt, alla inställningar, hur du kan använda utmaningar & uppdrag tillsammans, klassrumsutmaningar och mycket annat.

Nomp för vårdnadshavare

- Som förälder/vårdnadshavare kan du följa med i skolarbetet genom att elevens lärare lägger till dig som "kontaktperson".
- Som kontaktperson kan du logga in och se vilka pågående uppdrag som finns och när dessa skall vara klara. Du ser även vilka utmaningar som är utdelade.
- Du får även e-post när eleven:
 - Fått ett nytt uppdrag.
 - Lämnat in ett uppdrag.
 - Är försenad med ett uppdrag.



Nomp för huvudmän

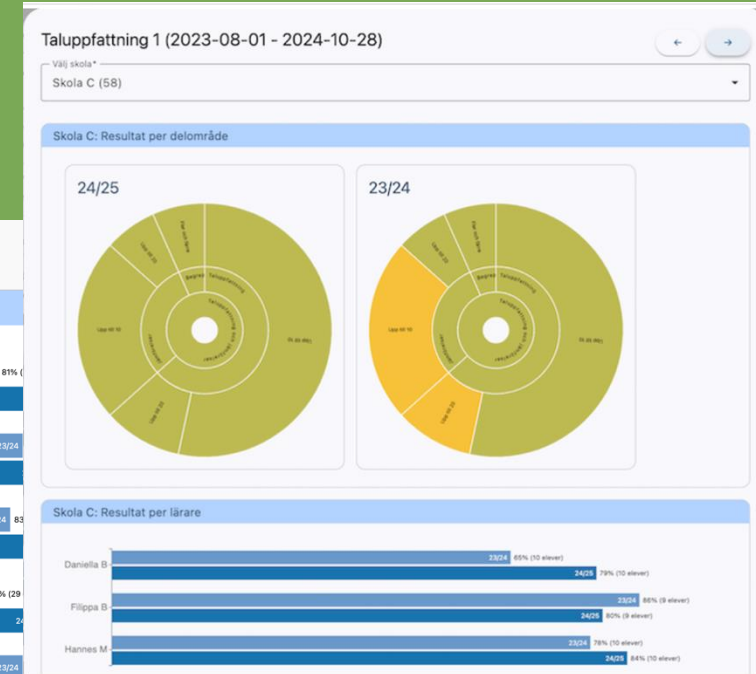
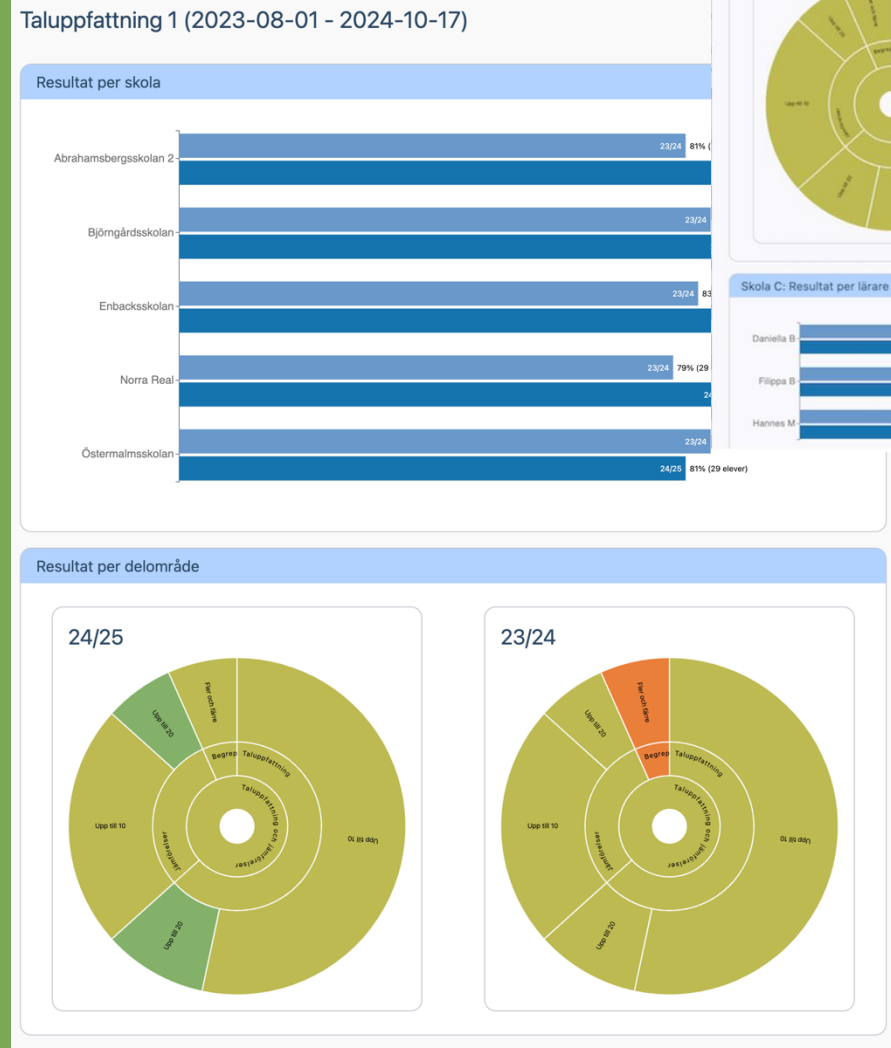
- Köp en rabatterad central pool med elever och dela ut licenser till era skolenheter i ett administrativt gränssnitt
- Integrerad licenshantering med Skolon för de som önskar

The screenshot shows the NOMP web application interface. At the top is a blue header with the NOMP logo, a user profile icon for 'kommun@nomp.se', and a 'Logga ut' button. Below the header are two tabs: 'Licenser' (active) and 'Uppföljning'. The main content area is divided into three sections. The left section, titled 'Kommunen Huvudmannalicens', shows 'Giltig till: 2034-08-26'. The middle section features a circular progress indicator showing '250 / 500 tilldelade platser'. The right section, titled 'Nyheter', lists several news items with dates. Below these is a 'Skollicenser' section with a '+ Skapa licens' button and a search bar. It contains a table with columns for 'Licensnamn', 'Enhet', 'Använda platser', 'Tilldelade platser', and 'Åtgärder'. The table lists five schools, each with 30 used and 50 assigned seats, except for 'Skolan 5' which has 0 used seats. Each row has a checkbox and a three-dot menu icon.

☐	Licensnamn	Enhet	Använda platser	Tilldelade platser	Åtgärder
☐	Skolan 1	Skolan 1	30	50	⋮
☐	Skolan 2	Skolan 2	30	50	⋮
☐	Skolan 3	Skolan 3	30	50	⋮
☐	Skolan 4	Skolan 4	30	50	⋮
☐	Skolan 5	Skolan 5	0	50	⋮

Nomp för huvudmän

- Beslutsfattare kan analysera screening/diagnosresultat snabbt och enkelt utifrån Noms automatiska sammanställningar i analysverktyget



Nomp och datasäkerhet / GDPR

- PuB-avtal
 - Nomp är GDPR-säkrat sedan maj 2017.
 - Vi tecknar gärna personuppgiftsbiträdesavtal på kommun/huvudmannanivå, om så önskas.
- IT-säkerhet
 - Vi har erfaren personal med hög kompetens - erfarenhet från arbete med Internetbanker, börssystem.
 - Nomp har flera lager av skyddsmekanismer – brandväggar, åtkomstskydd, kryptering av data med mera.
 - All åtkomst loggas till ett separat, skyddat, loggsystem.
- Tillgänglighet
 - Alla komponenter är dubblerade och finns i flera datorhallar i olika städer.
 - Nomp har mycket få produktionsstörningar. Under 2020 var Nomp otillgängligt i totalt 30 minuter uppdelat på tre tillfällen.
 - Uppgraderingar sker 50-60 gånger per år.
- Support
 - Vi svarar oftast snabbt och alltid inom 24 timmar.
 - Vi har ingen helpdesk, utan man pratar med en expert/utvecklare direkt.

Mer information



- Nomp utvecklas snabbt och löpande. Följ med på bloggen: <https://nomp.se/info/blog/>
- Hjälpdatabas finns inbyggd i Nomp Plus – och även här: <https://nomp.se/info/>
- Videomaterial finns här: <https://nomp.se/info/docs/nomp-plus/komma-igang/introduktionsfilmer/>
- Om du har några frågor – hör av dig: info@nomp.se
- Vi svarar oftast snabbt på e-post.